Redigering

För mer information se kap 7 Rättelse och redigering i GEOSECMA-handboken



Ställ in attributmallarna

Aktivera alltid en **Attributmall** innan redigering av objekt startas, detta görs bl.a. för att få rätt kvalitet.

Den kvalitet som ett objekt har är mätmetod i plan, medelfel i plan och ursprungligt koordinatsystem plan.





Redigera objekt i GEOSECMA Lantmäteri

Verktygsfältet som används mest vid redigering



När "pennan" är tänd är redigeringen inte igång. När "pennan" är släckt är redigeringen igång.

Du måste inte sluta redigera för att spara förändringar!



Skapa nya objekt

- Högerklicka på det lager som ett objekt ska redigeras ifrån
- Välj Skapa nytt geoobjekt
- Välj vilket sorts objekt som ska skapas





Skapa nya objekt

- I dialogrutan **Skapa geoobjekt** visas vilket objekt som skapas
- Den byggs på med varje nytt objekt du skapar
- Från början finns bara Konstruktionspunkt

Skapa geoobjekt	
📲 - ■ <sök></sök>	- 🧟 🔬
Klicka här om du vill se mallar som inte visas	i listan. 🗙
Konstruktionspunkt	
 Konstruktionspunkt 	
Registerenhetslinje	
••• Fristående fiske — GA	
— Oregistrerad samfällighet — Samfällighet	
Rättighetslinje	
— Avtalsservitut — Ledningsrätt	
Nyttjanderätt Servitut	
Rättighetsområde	
🔁 Avtalsservitut 📃 Ledningsrätt	
Nyttjanderätt Servitut	
	[¥]
Konstruktion	
/ Linje	
Rektangel	
Cirkel	
Ellips	
🖓 Frihand	



Skapa nya objekt

 Är objektet klassat som ett linjeobjekt blir Linje markerat automatiskt
 Skapa geoobjekt





 $\square \times$

Automatiska inställningar

Valbara lager

När en redigering startas genom att högerklicka på ett lager och **Skapa/ändra geoobjekt** så

ställs valbara lager in automatiskt. Dessa kan ändras vid behov med ikonen "Visa enligt urval".

Innehållsförteckning		$\Box \times$
🏡 🤤 📚 📮 📔 🐚	0 0 	
🖃 Valbar (inga geoobjekt vald	la)	<u>^</u>
🚸 Konstruktionslinje	M 🛛 0	
🧇 Rättighetslinje	M 🛛 0	
🚸 Rättighetsområde	M 🛛 0	=
 Inte valbar 		
🔷 Förändringar		
🚸 Incheckningstext	M 🛛 0	
🚸 CheckInPunkt	⊠ ⊠ 0	
🧇 CheckInLinje	M 🛛 0	
Fastighetsinformation_Topo	ologi	
🚸 Konstruktionspunkt	M 🗹 0	
🧇 Förändringslinje	₩ 🛛 0	
🚸 Gränspunkt	₩ 90	
🚸 Registerenhetspunkt	₩ 🛛 0	
l 🗛 💶 🛛 🔹 🔹		



Redigering via Börja redigera

1. Starta redigering



- 2. Välj vilket lager som ska redigeras i dialogen Skapa geoobjekt
- 3. Välj konstruktionsverktyg
- 4. Ändra ev. inställningar för snappning och valbara lager



	_ ®U
Konstruktion	
💸 Polygon	
Rektangel	
Cirkel	
 Ellips 	
ି∽ Frihand	
📰 Slutför polygon automatiskt	

Om en redigering startas genom att klicka på knappen **Börja redigera** måste du själv göra vissa inställningar för att GEOSECMA ska förstå vilken typ av objekt som ska skapas.



Geoobjektkonstruktion

- Verktyget Geoobjektkonstruktion "följer med" vid konstruktion
 - Snabbt byta verktyg
 - Lätt att ångra
 - Tryck [TAB] för att flytta verktygsfältet

För att få Geoobjektkonstruktion aktivt: **Redigerare>Alternativ**

Bocka för Visa verktygsfält för geoobjektskonstruktion

 Fler verktyg och funktioner för redigering finns när man klickar på pilen bredvid verktyget.



Redigeringsalternativ	x			
Allmänt Topologi Versionshantering Enh	neter Text Attribut Hantering av Z-värde			
<u>V</u> isa mätningar med	3 decimaler			
<u>R</u> örelsetolerans:	50 pixlar			
Sträck geometrin proportionellt då en brytpunkt flyttas				
Använd symboliserat geoobjekt under redigering				
Använd klassisk snappning				
Visa verktygsfält för geoobjektkonstruktion				
Visa varningar och information vid start av redigering				





Avsluta skiss

- När ett objekt är skapat måste redigeringen bekräftas, det finns olika sätt att göra detta:
 - Tryck [F2] på tangentbordet
 - Högerklicka i kartan och välj Avsluta skiss
 - Klicka på knappen för Avsluta skiss



 Ovan nämnda metoder sparar inte redigeringen, det är bara en bekräftelse att ett enskilt objekt är färdigritat!



Ändra objekt

- Högerklicka på lagret som ska ändras och välj Ändra geoobjekt
- Välj objektet som ska ändras i kartan
- Välj lämpligt verktyg för ändringen
- Tryck [F2] eller högerklicka i kartan och välj Avsluta skiss eller klicka på knappen Avsluta skiss när ändringen är klar

	punkter
	Skapa nytt geoobjekt
 	Andra geoobjekt Skapa polygon
 	Skapa r Ändra geoobjekt Rediger Ändra geoobjekt med





Spara förändringar



• Ångra redigeringar genom att sluta redigera utan att spara!





Tänk på!

- Alla lager redigeras på samma sätt (Obs! Ej Fastighetsområden!)
- Objekten är grupperade efter geometri och egenskaper
- Vissa typer kan skapas både som punkter, linjer eller ytor





Rättigheter lagras i GDB-alfa som punkter, linjer, ytor (en yta som är knuten till en identitetspunkt omgiven av en begränsningslinje) samt text (t.ex. traktnamn för en ga som går in i en annan trakt).

I GDB-alfa lagras informationen om kvalitet, ursprung och detaljtyp direkt på punkten eller linjen.

Identiteten (aktbeteckningen) lagras på rättighetspunkten, linjerättigheten eller identitetspunkten på ytan. Identitetstexten kan flyttas till ett bättre läge med annan textstorlek.



Rättigheter i GEOSECMA Lantmäteri





Fastigheter i GEOSECMA Lantmäteri





Fastigheter i GEOSECMA Lantmäteri





